

MODE D'EMPLOI



Profoon®

TX-650

1 APERCU TELEPHONE

set	touche d'institution heure
pr/c	touche de programmation et de correction
▲ / ▼	pour feuilleter les mémoires et les institutions
☰	pour ouvrir la mémoire annuaire
ok	pour confirmer une institution
mute	désactiver le microphone (état d'attente)

petite lampe 'en usage' + lampes sonneries (2x)

interrompre le contact

lèvre de fixation si le téléphone est pendu au mur

haut-parleur incorporé pour la sonnerie et la fonction haut-parleur

indication nouvel appel (seulement pour AffichageNuméro)



touche marche/arrêt fonction haut-parleur

m1 ~ m4 mémoires directes 1 ~ 4
store pour programmer les mémoires
mem touche de mémoire pour les mémoires 2 touches
flash touche de fonction télécom (passer, prendre appel alternatif, ea)

m5 ~ m8 mémoires directes 5 ~ 8
vol+ et **vol-** touches d'institution volume pour le cornet et la fonction haut-parleur
rd/p touche de répétition dernier numéro choisi, également pour ajouter une pause de choix

2 INSTALLATION

2.1 PILES :

Faites attention que le téléphone a été débranché du réseau téléphonique pendant l'installation et le remplacement des piles.

Afin de pouvoir téléphoner en cas d'une interruption du réseau, il vous est avisé de placer 4 piles en bas du téléphone. Reprenez le couvercle et mettez les 4 piles (format AA penlite, 1,5 V) comme indiqué dans le compartiment à piles. Les piles ne sont pas livrées.

Conseil : ces piles vous garantissent également l'enregistrement de la mémoire AffichageNuméro si vous déplacez le téléphone ou en cas d'un déménagement (pourtant, les mémoires normales sont gardées même sans piles et adaptateur)

2.2 CORDON SPIRALE, CORDON TELEPHONE ET ADAPTATEUR :

ATTENTION: ne branchez ou débranchez le cordon téléphonique ou le cordon de l'adaptateur sauf si l'adaptateur est débranché de la prise électrique et le téléphone est débranché de la prise téléphonique.

Le point de branchement pour le cordon spiralé se trouve à la gauche du téléphone. Les branchements pour le cordon téléphonique et pour le cordon de l'adaptateur se trouvent au dos du téléphone. Poussez bien sur les fiches.

Le téléphone sera prêt pour l'usage quand toutes les prises ont été bien mises dans leurs respectives boîtes de contacts.

2.3 STANDARD BUREAU / MONTAGE AU MUR :

Un standard est livré avec le téléphone afin de pouvoir diriger le téléphone vers vous-même sur votre bureau ou afin de pouvoir fixer le téléphone au mur.

Ce standard peut être fixé en bas du téléphone. Il peut être retiré en appuyant sur les petites comes sur une coté et en reprenant le standard.

3 TELEPHONER

3.1 CORNET OU FONCTION HAUT-PARLEUR :

Vous pouvez faire un appel via le cornet ou mains-libres via l'haut-parleur et le microphone incorporé.



reprenez le cornet pour faire un appel via le cornet



appuyez sur la touche haut-parleur pour faire l'appel via l'haut-parleur et le microphone incorporé

- si vous faites un appel via l'haut-parleur incorporé, il vous est possible de reprendre le cornet pour continuer l'appel ; la fonction haut-parleur sera désactivée
- si vous faites un appel via le cornet, appuyez alors sur la touche haut-parleur et raccrochez le cornet pour alterner vers la fonction haut-parleur

3.2 VOLUME DE RECEPTION :

Le volume du cornet aussi bien que le volume du haut-parleur peuvent être institué :



raccrochez le cornet ou activez la fonction haut-parleur



utiliser les touches **vol.+** et **vol.-** pour instituer le volume

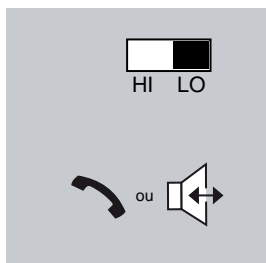
VOLUME COMBINE	2
VOLUME AMPLI	3

le niveau institué est affiché sur l'écran

le volume du cornet et le volume du haut-parleur peuvent être institués séparément et les institutions seront enregistrées dans la mémoire

3.3 RECEVOIR UN APPEL :

Un appel reçu est annoncé par la sonnerie ; le numéro et/ou le nom de l'abonné seront également affichés sur l'écran (*).

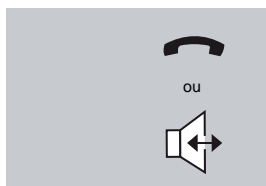


instituez le volume de sonnerie désiré en bas du téléphone avec l'interrupteur HI LO

reprenez le cornet ou activez la fonction haut-parleur pour prendre l'appel

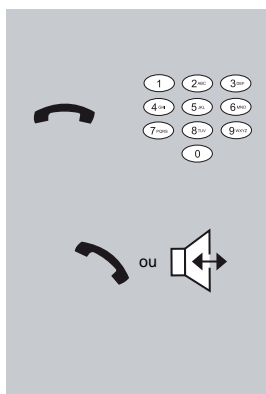
** : voyez paragraphe 6 concernant l'affichage du nom et/ou numéro*

3.4 TERMINER UN APPEL :



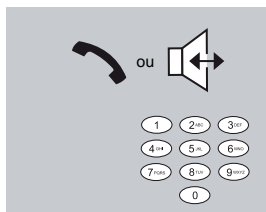
raccrochez le cornet à la fin de l'appel ou, si l'appel s'est fait via l'haut-parleur, appuyez encore une fois sur la touche haut-parleur pour interrompre la connexion.

3.5 CHOISIR UN NUMERO :



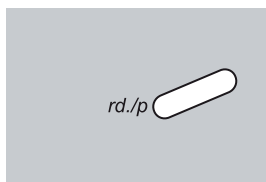
laissez le cornet sur le téléphone et insérez le numéro de téléphone complet via le clavier, une faute peut être corrigée avec la touche **pr/c**

reprenez le cornet ou activez la fonction haut-parleur, le numéro sera choisi après quelques secondes



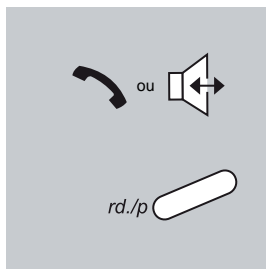
reprenez le cornet ou activez la fonction haut-parleur

insérez le numéro via le clavier ; ce numéro est choisi directement



Pause de choix

appuyez pendant l'insertion du numéro de téléphone sur la touche **rd./p** pour insérer une pause de choix



Répétition numéro

reprenez le cornet ou activez la fonction haut-parleur

appuyez sur la touche **rd./p**, le dernier numéro choisi est choisi encore une fois automatiquement

pour choisir un des 10 derniers numéros choisis et pour choisir de la mémoire consulter les chapitres 4 (10 derniers numéros choisis) et 5 (mémoires)

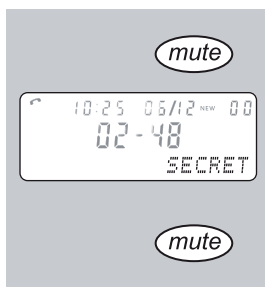
3.6 PRENDRE UN APPEL ALTERNANT : (R/FLASH)



appuyez sur la touche **flash** si vous recevez un appel alternant pendant un appel téléphonique

- *cette touche peut également être utilisée pour passer un appel si vous êtes branché sur une centrale de bureau ou de maison*
- *le temps d'interruption de l'impulsion FLASH peut être institué ; voyez paragraphe 7.7*

3.7 MUTE : (état d'attente)

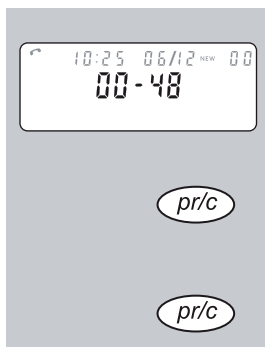


appuyez pendant l'appel sur la touche **mute** pour désactiver le microphone, l'écran affiche [SECRET]

appuyez encore une fois sur la touche **mute** pour réactiver le microphone

- pendant l'état d'attente, vous entendez toujours votre interlocuteur, mais il ne vous entend plus
- cette fonction peut également être activée pendant un appel mains-libres

3.8 DUREE DE LA CONVERSATION :



l'écran affiche la durée de la conversation pendant l'appel

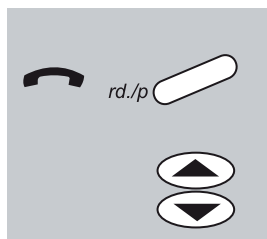
appuyez sur la touche **pr/c** pour arrêter cette fonction

appuyez encore une fois sur la touche **pr/c** pour recommencer à partir de 00-00

cette annonce éteindra directement à la fin de l'appel et ne peut plus être redemandée

4 LES 10 DERNIERS NUMEROS CHOISIS

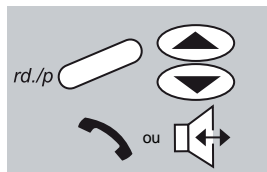
4.1 CONSULTER :



laissez le cornet sur le téléphone et appuyez la touche **rd/p**, le dernier numéro choisi est affiché sur l'écran

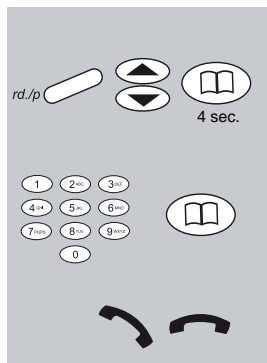
utilisez les touches ▲ et ▼ pour rechercher le numéro


4.2 SÉLECTIONNER :




recherchez le numéro et reprenez le cornet ou activez la fonction haut-parleur, le numéro sera choisi après quelques secondes

4.3 AJOUTER A LA MEMOIRE ANNUAIRE :

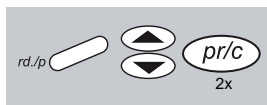


recherchez le numéro et tenez la touche  jusqu'après 4 secondes le curseur va clignoter à la gauche en bas

insérez le nom via le clavier comme décrit à la paragraphe 8 et appuyez sûr la touche  pour confirmer votre choix

reprenez le cornet brièvement pour confirmer votre choix

4.4 EFFACER :



recherchez le numéro et appuyez 2x brièvement sur la touche **pr/c** pour effacer le numéro

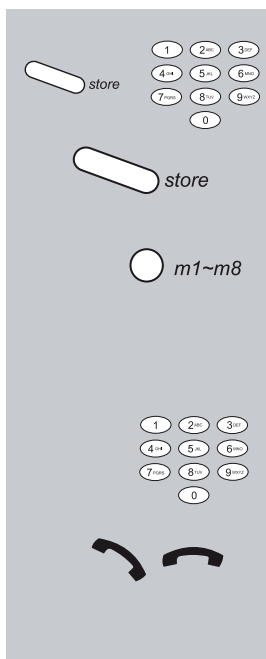
5 MEMOIRE

5.1 INTRODUCTION :

Le TX-650 a une capacité de mémoire pour 70 numéros avec noms. Cette mémoire annuaire est également branchée à l’AffichageNuméro ; si vous recevez un appel d’un correspondant dont lequel le numéro est programmé dans la mémoire annuaire, le nom correspondant avec le numéro sera affiché sur l’écran.

Le TX-650 a aussi un mémoire pour 10 numéros qui peuvent être choisis via la touche **mem** et 8 mémoires directes (**m1 ~ m8**) pour les numéros souvent choisis (aussi nommées les mémoires 2 touches)

5.2 MEMOIRES 2 TOUCHES ET MEMOIRES DIRECTES :



appuyez sur la touche **store** 1 fois et inséré le numéro via le clavier

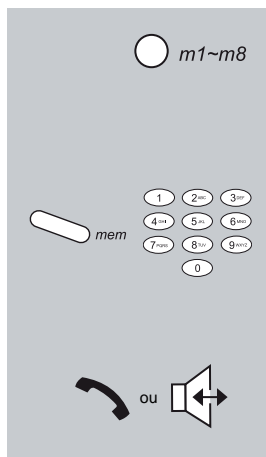
appuyez sur la touche **store** de nouveau

appuyez sur une des touches mémoire directes **m1 ~ m8** pour enregistrer le numéro comme un numéro de mémoire directe

ou

appuyez sur un des 10 touches du clavier afin d'enregistrer le numéro comme un numéro mémoire 2 touches

prenez le cornet brièvement afin de terminer l'insertion



appuyez sur un des 8 touches mémoire directes

ou

appuyez la touche **mem**, suivi d'un des 10 touches du clavier

le numéro est affiché sur l'écran

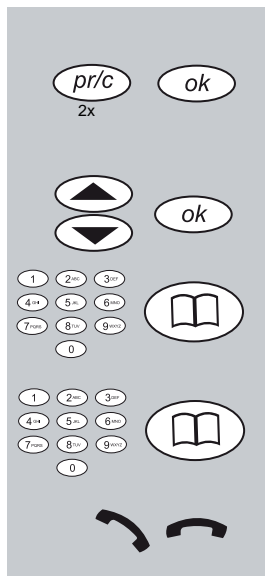
reprenez le cornet ou activez la fonction haut-parleur, le numéro sera choisi après quelques secondes

il vous est également possible de d'abord prendre le cornet ou d'activer la fonction haut-parleur et de demander le numéro de mémoire après ; ce numéro sera choisi automatiquement

effacer

un numéro de mémoire directe ou de 2 touches peut seulement être effacé en programmant un numéro là-dessus, le vieux numéro expire alors


5.3 MEMOIRE ANNUAIRE :




ajouter

appuyez 2 fois brièvement sur la touche **pr/c**, l'écran affiche [REPERTOIRE], et appuyez sur la touche **ok**

sélectionnez l'option [AJOUTER] et appuyez sur la touche **ok**

insérez le numéro via le clavier et appuyez sur la touche  pour confirmer

insérez le nom via le clavier comme décrit dans le paragraphe 8 et appuyez sur la touche  pour confirmer

insérez le numéro suivant ou prenez le cornet brièvement pour terminer l'insertion

- la longueur maximale de chaque numéro de téléphone s'élève à 20 chiffres ; si vous dépassez ce nombre, l'écran affiche [TROP LONG]
- la longueur maximale de chaque nom s'élève à 16 caractères, les espaces et les signes de ponctuation inclus
- appuyez la touche **rd/p** afin de programmer une pause dans le numéro, l'écran affiche un [P]
- les mémoires ne seront PAS enregistrés de manière alphabétique mais dans l'ordre enregistré
- [MEMOIRE SATUREE] sera affichée sur l'écran quand la mémoire est pleine

choisir

appuyez 2 fois brièvement sur la touche **pr/c**, l'écran affiche [REPERTOIRE]

2x 

2x 



appuyez 2x sur la touche **ok**

utilisez les touches ▲ et ▼ pour rechercher la combinaison nom/numéro désirée

reprenez le cornet ou branchez la fonction haut-parleur, le numéro sera choisi après quelques secondes

il est bien possible d'appuyez sur une des touches du clavier pour aller vers un nom spécifique et de continuer à rechercher si désiré avec les touches ▲ et ▼

effacer

appuyez 2 fois brièvement sur la touche **pr/c**, l'écran affiche [REPERTOIRE]

2x 

2x 







appuyez 2x sur la touche **ok**

utilisez les touches ▲ et ▼ pour rechercher la combinaison nom/numéro désirée

appuyez sur la touche **pr/c**, l'écran affiche [EFFACER ?]

appuyez sur la touche **pr/c** de nouveau pour confirmer l'effacer (appuyez sur la touche **ok** pour annuler l'effacer)

6 AFFICHAGENUMERO

6.1 INTRODUCTION :

Le numéro de chaque correspondant sera affiché sur l'écran du TX-650.

Si le réseau support ceci ou quand ce numéro est enregistré avec le nom correspondant dans la mémoire annuaire du téléphone, le nom sera affiché également sur l'écran.

La capacité de mémoire de l’AffichageNuméro s’élève de 75 à 99 appels, dépendant de la longueur des noms. Quand la mémoire est pleine, le plus vieux numéro sera effacé en cas de nouveaux appels. Attention : il est nécessaire de s’abonner sur le service AffichageNuméro chez certains opérateurs. Informez vous chez votre opérateur ou chez votre fournisseur de ce téléphone.

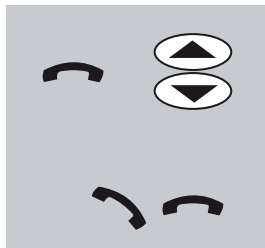
6.2 NOUVEL APPEL :



dès que le téléphone a reçu un nouvel appel et vous n’y avez pas répondu, la petite lampe au milieu au dessus du téléphone clignotera.

à la droite sur l’écran vous trouverez après le mot ‘NEW’ le nombre d’appels auxquels vous n’avez pas répondu.

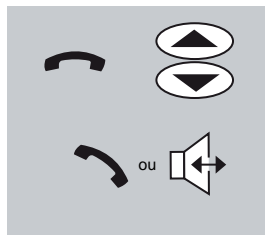
6.3 LIRE LA MEMOIRE :



laissez le cornet raccroché et utilisez les touches ▲ et ▼ pour feuilleter la mémoire AffichageNuméro

prenez le cornet brièvement pour terminer le feuilleter

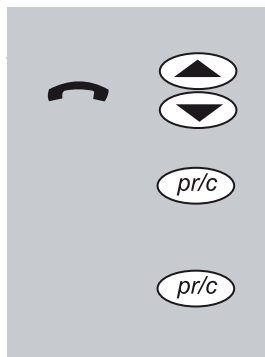
6.4 RAPPELER :



laissez le cornet raccroché et recherchez l'appel désiré

prenez le cornet ou activez la fonction haut-parleur, le numéro sera choisi après quelques secondes

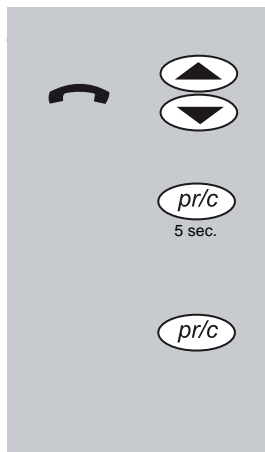
6.5 EFFACER :



laissez le cornet raccroché et recherchez l'appel désiré

appuyez sur la touche **pr/c** , l'écran affiche [EFFACER ?]

appuyez de nouveau sur la touche **pr/c** pour confirmer l'effacer (appuyez la touche **ok** pour annuler l'effacer)

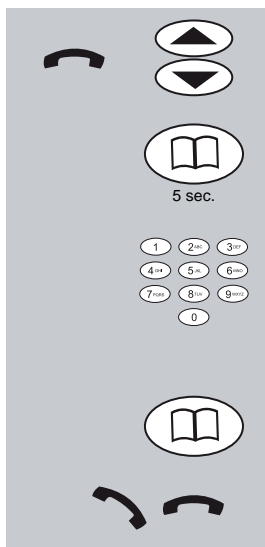


laissez le cornet raccroché et appuyez sur la touche ▲ ou ▼ pour afficher un appel de choix sur l'écran

appuyez sur la touche **pr/c** pendant 5 secondes jusqu'à l'écran affiche [TOUT EFFACER ?]


appuyez de nouveau sur la touche **pr/c** pour confirmer l'effacer


6.6 COPIER DANS MEMOIRE ANNUAIRE :



laissez le cornet raccroché et recherchez l'appel désiré

appuyez sur la touche  pendant 5 secondes jusqu'à ce que le curseur clignote à gauche

insérez le nom comme décrit à la paragraphe 8 (si le réseau ajoute déjà un nom, il vous est possible d'appuyer sur la touche  directement pour utiliser ce nom)

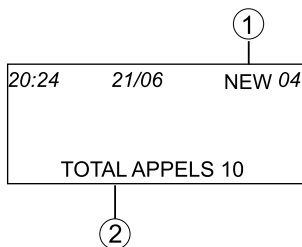
appuyez sur la touche  pour confirmer votre choix

reprenez le cornet brièvement pour terminer l'insertion

6.7 ANNONCES SUR L'ECRAN :

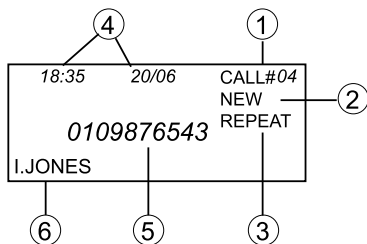
Avec l'AffichageNuméro, les notations suivantes peuvent être affichées sur l'écran :

en pause



1. après [NEW] le nombre de nouveaux appels est affiché
2. après [TOTAL D'APPELS], le nombre total des appels enregistrés dans la mémoire est affiché, au dessus vous trouvez l'heure et la date actuelle

Pendant lire



1. après 'CALL#' le numéro d'ordre de l'appel est affiché
2. 'NEW' vous indique que le numéro sur l'écran est nouveau (pas encore lu)
3. 'REPEAT' vous indique que ce numéro a appelé plusieurs fois (afin d'économiser d'espace mémoire, seulement le heure et la date du dernier appel seront gardées)
4. au dessus vous trouvez l'heure/la date de l'appel concerné
5. au milieu, vous trouvez le numéro de téléphone
6. dans le coin gauche en dessous, vous trouvez le nom (si supporté par le réseau ou si programmé dans la mémoire du téléphone).

Autres annonces

- si l'abonné a bloqué l'envoi de son numéro ou le numéro est inconnu chez l'opérateur pour d'autres raisons, l'écran affiche : [0000000000], [PRIVE] ou [INDISPONIBLE].
- affichage au début ou à la fin de la liste : [FIN DE LISTE]
- affichage quand la mémoire AffichageNuméro est vide : [PAS D'APPEL]
- affichage quand le numéro n'a pas été bien reçu : [ERREUR]

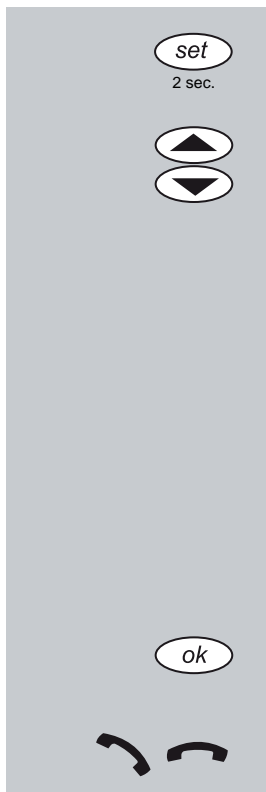
7 INSTITUTIONS

ATTENTION : il est nécessaire que, pendant l'institution des différentes fonctions, **le téléphone ait été branché au réseau téléphonique ET l'adaptateur ait été branché ou les piles ont été mises.**

7.1 L'HEURE ET LA DATE :

En état de pause, l'écran affiche l'heure et la date et en recevant un appel l'heure et la date seront enregistrées.

L'heure et la date seront mises au point comme suite :



appuyez sur la touche **set** jusqu'après 2 secondes l'écran affiche [PROG HEURE DATE]

instituez alors avec les touches ▲ et ▼ conséquemment :

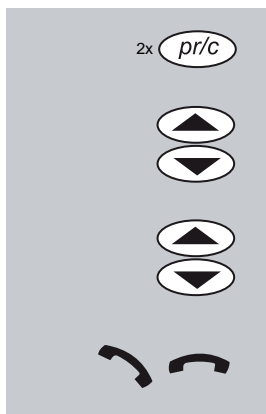
1. les heures
2. les dizaines de minutes
3. les minutes
4. le mois
5. le jour
6. les dizaines d'années
7. l'année
8. la notation du jour (par exemple [VEN] sur l'écran) (si un chiffre clignote à la gauche sur l'écran, la notation est branchée, s'il n'y a qu'un petit trait qui clignote, la notation du jour est débranchée)

confirmez chaque insertion avec la touche **ok**

reprenez le cornet brièvement pour terminer l'insertion

7.2 FORMAT NOTATION DE L'HEURE :

Il vous est possible de choisir entre une notation de l'heure en 12 heures ou en 24 heures.



appuyez 2 fois brièvement sur la touche **pr/c**, l'écran affiche [REPERTOIRE]

sélectionnez l'option [FORMAT HEURE] et appuyez sur la touche **ok**

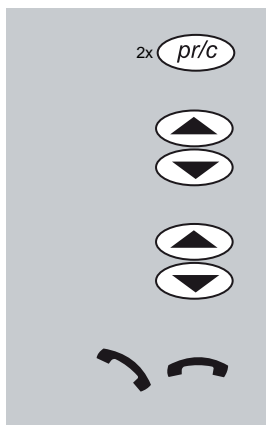
utilisez les touches ▲ et ▼ pour alterner entre [12 HEURES] et [24 HEURES] et appuyez sur la touche **ok** pour confirmer votre choix

reprenez le cornet brièvement pour confirmer votre choix

notation 12 heures : quatre heure moins quart l'après midi : 03 :45 PM
notation 24 heures : quatre heure moins quart l'après midi : 15 :45

7.3 FORMAT NOTATION DE LA DATE :

Vous avez le choix entre les notations de date MM-DD ou DD-MM.



appuyez 2x brièvement sur la touche **pr/c**, l'écran affiche [REPERTOIRE]

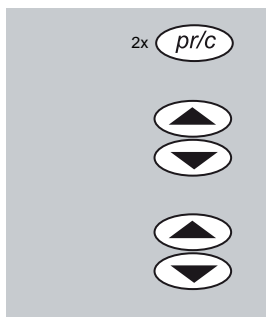
sélectionnez l'option [FORMAT DATE] et appuyez sur la touche **ok**

utilisez les touches ▲ et ▼ pour alterner entre [MM-JJ] et [JJ-MM] et appuyez sur la touche **ok** pour confirmer votre choix

reprenez le cornet brièvement pour confirmer votre choix

7.4 LANGUE DE L'ECRAN :

Les différentes notations peuvent être affichées sur l'écran en plusieurs langues. Vous pouvez choisir la langue désirée comme suite :



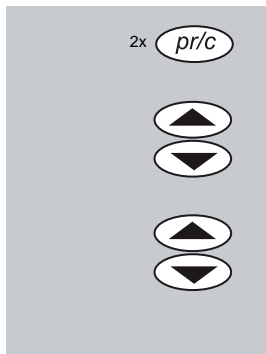
appuyez 2 fois brièvement sur la touche **pr/c**, l'écran vous montre [REPERTOIRE]

sélectionnez l'option [REGLAGE LANGAGE] et appuyez sur la touche **ok**

utilisez les touches ▲ et ▼ pour sélectionner la langue désirée et appuyez sur la touche **ok** pour confirmer votre choix

7.5 CONTRASTE :

Le contraste de l'écran est à mettre au point comme suite :

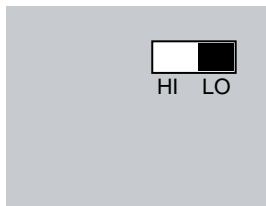


appuyez 2x brièvement sur la touche **pr/c**, l'écran affiche [REPERTOIRE]

sélectionnez l'option [CONTRASTE ECRAN] et appuyez sur la touche **ok**

utilisez les touches ▲ et ▼ pour alterner entre [FORT CONTRASTE] et [FAIBLE CONTRASTE] et appuyez sur la touche **ok** pour confirmer votre choix

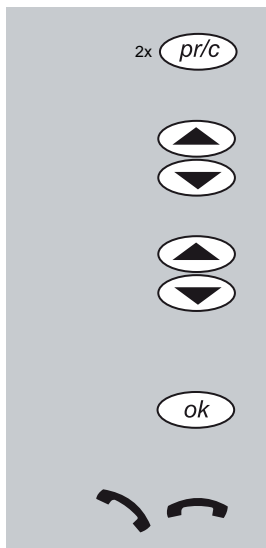
7.6 VOLUME SONNERIE :



le volume de la sonnerie peut être institué en dessous du téléphone dans la position HI (fort) et LO (normale)

7.7 TEMPS D'INTERRUPTION FLASH :

Le temps d'interruption de la fonction FLASH comme décrite dans le paragraphe 5.7 peut être mis sur 100, 120, 300 ou 600 ms (millisecondes). Cela se fait comme suite :



appuyez 2 fois brièvement sur la touche **pr/c**, l'écran affiche [REPertoire]

sélectionnez l'option [CONFIG CLIGNO TEME] et appuyez la touche **ok**

utilisez les touches ▲ et ▼ pour choisir entre [CLIGNOTE.100MS], [CLIGNOTE.120MS], [CLIGNOTE.300MS] ou [CLIGNOTE.600MS]

appuyez sur la touche **ok** pour confirmer votre choix

reprenez le cornet brièvement pour confirmer votre choix

- le temps d'interruption standard pour l'utilisation en Belgique et en Hollande est de 120ms.
- en cas de doute, consultez votre entreprise téléphonique ou, en cas de branchement sur une centrale de maison ou de bureau, le manuel d'utilisation de celle-ci ou le fournisseur

8 L'INSERTION DE NOMS

Ajouter un nom à un numéro de téléphone se fait par les touches 0-9 du clavier. Les caractères suivants peuvent être utilisés :

touche	caractères correspondants après avoir poussé ...x fois									
	1x	2x	3x	4x	5x	6x	7x	8x	9x	10x
1	1	.	,	?	!	-	"	'	()
2 ^{ABC}	A	B	C	a	b	c	2	Å	Ä	Æ
3 ^{DEF}	D	E	F	d	e	f	3			
4 ^{GHI}	G	H	I	g	h	i	4			
5 ^{JKL}	J	K	L	j	k	l	5			
6 ^{MNO}	M	N	O	m	n	o	6	Ö	Ø	Ñ
7 ^{PQRS}	P	Q	R	S	p	q	r	s	7	
8 ^{TUV}	T	U	V	t	u	v	8	Ü		
9 ^{WXYZ}	W	X	Y	Z	w	x	y	z	9	
0	0	+	&	@	/	\$	%			

- appuyez plusieurs fois sur la touche de chiffre concernée afin de sélectionner le caractère désiré
- si vous voulez 2 fois le même caractère l'un après l'autre (par ex. AA), appuyez alors après le premier A sur la touche **ok** afin de bouger le curseur vers la droite et insérez alors le deuxième A
- appuyez sur la touche **pr/c** afin d'effacer le caractère précédent
- appuyez 2 fois sur la touche **ok** afin d'insérer une espace

9 INDICATION VOICEMAIL



si vous avez reçu un message VoiceMail, ceci vous sera annoncé par le brève éclairci du texte [MSG EN ATTENTE] et l'éclairci constamment du mot [MSG] (message) sur l'écran

après avoir écouté ce message, le réseau s'occupera de la disparition du message de l'écran. (le texte [AUCUN MESSAGE] est affiché brièvement sur l'écran et le mot MSG s'éteint)

attention : cette notation est seulement affiché sur les systèmes FSK et au condition que le réseau support ce service

10 CONSEILS ET AVERTISSEMENTS

10.1 EN GENERALE :

- Lisez attentivement le mode d'emploi et suivez toutes les instructions.
- Ne mettez pas ou n'utilisez jamais le téléphone dans un endroit humide ou mouillé.
- Prenez soin d'un écoulement naturel de chaleur; ne couvrez jamais le téléphone et l'adaptateur et ne les placez pas à côté d'une source de chaleur.
- Servez-vous seulement de l'adaptateur fourni. Le raccordement d'un autre type causera des dommages électroniques.
- Assurez-vous que le cordon téléphonique et le cordon de d'adaptateur ne risquent pas d'être endommagés et évitez qu'on trébuche sur eux.
- Il ne faut jamais démonter le téléphone ou l'adaptateur. Cela se fait seulement par du personnel qualifié.

10.2 INSTALLATION :

- Branchez le cordon téléphonique ou l'adaptateur seulement au téléphone quand l'adaptateur a été repris de la prise électrique et la fiche téléphonique de la boîte de contact téléphonique.
- N'installez pas le téléphone pendant un orage.
- N'installez pas un raccordement téléphonique dans un environnement mouillé ou humide.
- Ne touchez jamais les cordons téléphoniques ou les cordons de l'adaptateur ou les raccordement non isolés, sauf s'ils ont été débranchés du réseau téléphonique ou de l'alimentation.

10.3 PILES :

Afin de garder la mémoire AffichageNuméro et de pouvoir téléphoner si l'adaptateur ne marche plus, par exemple en cas d'une coupure de courant ou pendant un déménagement du téléphone, il est nécessaire de mettre 4 piles dans le téléphone.

Si les piles n'ont pas été mises ou si elles sont presque vides, le symbole des piles LOW clignotera sur l'écran. Dans ce cas, remplacez les piles.

Remplacez toujours toutes les piles en même temps et utilisez de préférences des piles alcalines du même type. Il est également possible de mettre des piles rechargeables, mais elles doivent être rechargées dans un chargeur externe.

Attention :

- reprenez, quand vous mettez ou remplacez les piles, l'adaptateur de la prise de courant et la fiche téléphonique de la prise téléphonique afin d'éviter le danger de choc en cas de hautes tensions sur le réseau électrique ou téléphonique
- la mémoire AffichageNuméro et l'heure/date seront enregistrer pendant le remplacement des piles pendant une minute, remplacez les piles alors pendant cette période (la mémoire annuaire restera toujours enregistrée, même sans alimentation)

10.4 EMLACEMENT :

- Il est préférable de ne pas placer le téléphone sur des surfaces traitées au vernis cellulosique. Ces pieds en caoutchouc peuvent y laisser des traces
- Il est préférable de ne pas placer le téléphone près d'autres appareils électroniques, des tubes luminescents et d'autres lampes déchargeant de gaz. Les ondes radiophoniques émises de ce téléphone sans fil peuvent perturber le fonctionnement de l'appareil et le son du TX-650

10.5 ENTRETIEN ET ENVIRONNEMENT :

- Nettoyez le téléphone seulement d'un torchon humide ; n'utilisez jamais des produits d'entretien chimiques. Il faut débrancher l'adaptateur et le fil téléphonique pendant le nettoyage.
- Débranchez l'adaptateur et le cordon téléphonique avant le nettoyage

10.6 INTERRUPTION DU SYSTEME :


En cas d'une interruption du système

1. Reprenez les piles de téléphone et débranchez l'adaptateur et la fiche téléphonique et reprenez les piles du téléphone.
2. Attendez quelques minutes.
3. Remettez les piles et rebranchez le cordon téléphonique et l'adaptateur.

Attention: les mémoires derniers numéros et AffichageNuméros seront effacés. La mémoire annuaire restera gardée

Si l'interruption n'a pas été résolue, contactez le service après-vente de PROFOON au le numéro +32 (0) 3 238 5666 ou le fournisseur de ce téléphone.

10.7 ENVIRONNEMENT :

- L'emballage de ce téléphone peut être remis avec le vieux papier. Pourtant, vous êtes avisé de le garder alors que en cas de transport votre téléphone peut être emballer de manière adéquat.
-  Quand vous vous débarrassez de votre téléphone, remettez-le chez votre fournisseur. Il s'occupera du traitement.
- Ne jetez pas les piles vides aux ordures ménagères mais rendez les à votre fournisseur ou à votre dépôt local des déchets chimiques

11. DECLARATION DE CONFORMITE :

Cet appareil répond aux conditions et équipements essentiels décrits dans les directives européennes 1999/5/EC.

La déclaration de conformité est disponible sur le site WWW.PROFOON.COM



www.profoon.com

12 TABLE DES MATIERES

1	APERCU TELEPHONE	2
2	INSTALLATION :	
2.1	PILES	3
2.2	CORDON SPIRALE, CORDON TELEPHONE ET ADAPTATEUR	3
2.3	STANDARD BUREAU / MONTAGE AU MUR	3
3	TELEPHONER :	
3.1	CORNET OU FONCTION HAUT-PARLEUR	4
3.2	VOLUME DE RECEPTION	4
3.3	RECEVOIR UN APPEL	5
3.4	TERMINER UN APPEL	5
3.5	CHOISIR UN NUMERO	5
3.6	PRENDRE UN APPEL ALTERNANT (FLASH)	6
3.7	MUTE	7
3.8	DUREE DE LA CONVERSATION	7
4	LES 10 DERNIERS NUMEROS CHOISIS :	
4.1	CONSULTER	8
4.2	SELECTIONNER	8
4.3	AJOUTER A LA MEMOIRE ANNUAIRE	8
4.4	EFFACER	8
5	MEMOIRE :	
5.1	INTRODUCTION	9
5.2	MEMOIRES 2 TOUCHES ET MEMOIRES DIRECTES	9
5.3	MEMOIRE ANNUAIRE	11
6	AFFICHAGE NUMERO :	
6.1	INTRODUCTION	13
6.2	NOUVEL APPEL	13
6.3	LIRE LA MEMOIRE	13
6.4	RAPPELER	14

6.5	EFFACER.....	14
6.6	COPIER DANS MEMOIRE ANNUAIRE	15
6.7	ANNONCES SUR L'ECRAN	15
7	INSTITUTIONS	
7.1	L'HEURE ET LA DATE	17
7.2	FORMAT NOTATION DE L'HEURE	18
7.3	FORMAT NOTATION DE LA DATE	18
7.4	LANGUE DE L'ECRAN	19
7.5	CONTRASTE	19
7.6	VOLUME SONNERIE	19
7.7	TEMPS D'INTERRUPTION FLASH.....	20
8	L'INSERTION DE NOMS.....	21
9	INDICATION VOICEMAIL.....	22
10	CONSEILS ET AVERTISSEMENTS	
10.1	EN GENERALE.....	22
10.2	INSTALLATION	23
10.3	PILES	23
10.4	EMPLACEMENT	24
10.5	ENTRETIEN ET ENVIRONNEMENT.....	24
10.6	INTERRUPTION DU SYSTEME	24
10.7	ENVIRONNEMENT.....	25
11	DECLARATION DE CONFORMITE	25
12	TABLE DES MATIERES.....	26
13	BON DE GARANTIE.....	28

13 BON DE GARANTIE

Vous avez une garantie de 24 MOIS après la date d'achat sur le PROFOON TX-650. Pendant cette période, nous vous assurons une réparation gratuite des défauts causés par des défauts de construction ou de matériaux. Cela au jugement de l'importateur.

COMMENT AGIR:

Si vous constatez un défaut, il faut d'abord consulter le mode d'emploi. Si cela ne vous sert à rien, il faut consulter votre fournisseur ou la Service Après Vente de HESDO (voyez page précédente de ce manuel d'utilisation).


LA GARANTIE ÉCHOIT:

En cas d'une utilisation incompétente, d'un raccordement fautif, des piles qui fuient et/ou mal placées, d'une utilisation des pièces détachées ou des accessoires pas originaux et en cas de négligence ou des défauts causés par humidité, incendie, inondation, foudre et catastrophes naturelles.


En cas de modifications illégales et/ou réparations par tiers. En cas de transport fautif de l'appareil sans emballage approprié ou dans le cas où l'appareil n'est pas accompagné de ce bon de garantie et le bon d'achat.

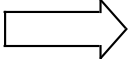
Des fils de raccordement, des fiches et l'accu ne relèvent pas de la garantie. Toute autre responsabilité notamment aux conséquences éventuelles est exclue.

Service



Help






Profoon®

Aziëlaan 12
's-Hertogenbosch

WWW.HESDO-SERVICE.NL
INFO@HESDO-SERVICE.NL


NL +31 (0) 73 6411 355
FR +32 (0) 3 238 5666

